Câu hỏi 1: Hoisting trong Javascript xảy ra như thế nào?

function sayHi() {

console.log(name);

console.log(age);

var name = "Lydia";

let age = 21;

}

sayHi();

A: Lydia and undefined

B: Lydia and ReferenceError

C: ReferenceError and 21

D: undefined and ReferenceError

Câu hỏi 2: Vòng lặp sử dụng var hoặc let trong Javascript có gì khác nhau?

for (var i = 0; i < 3; i++) {

setTimeout(() => console.log(i), 1);

}

for (let i = 0; i < 3; i++) {

setTimeout(() => console.log(i), 1);

}

A: 0 1 2 and 0 1 2

B: 0 1 2 and 3 3 3

C: 3 3 3 and 0 1 2

Câu hỏi 3: Khi sử dụng từ khóa this trong arrow function nên lưu ý điều gì?

const shape = {

radius: 10,

diameter() {

return this.radius \* 2;

},

perimeter: () => 2 \* Math.PI \* this.radius

};

shape.diameter();

shape.perimeter();

A: 20 and 62.83185307179586

B: 20 and NaN

C: 20 and 63

D: NaN and 63

Câu hỏi 4: Chuyển đổi số bằng toán tử +, tính chất truthy value

+true;

!"ICT Hà Nội";

A: 1 and false

B: false and NaN

C: false and false

Câu 5: Sự khác nhau khi sử dụng dấu ngoặc [ ] và toán tử dot để truy cập Object là gì?

const bird = {

size: "small"

};

const mouse = {

name: "Mickey",

small: true

};

A: mouse.bird.size không hợp lệ

B: mouse[bird.size] không hợp lệ

C: mouse[bird["size"]] không hợp lệ

D: Tất cả đều hợp lệ

Câu hỏi 6: Tương tác bằng tham chiếu trong Javascript là thế nào?

let c = { greeting: "Hey!" };

let d;

d = c;

c.greeting = "Hello";

console.log(d.greeting);

A: Hello

B: Hey

C: undefined

D: ReferenceError

E: TypeError

Câu hỏi 7: Toán tử == và === trong Javascript khác nhau như thế nào?

let a = 3;

let b = new Number(3);

let c = 3;

console.log(a == b);

console.log(a === b);

console.log(b === c);

A: true false true

B: false false true

C: true false false

D: false true true

Câu hỏi 8: Hiểu hơn về hàm Static trong Javascript?

class Chameleon {

static colorChange(newColor) {

this.newColor = newColor;

return this.newColor;

}

constructor({ newColor = "green" } = {}) {

this.newColor = newColor;

}

}

const freddie = new Chameleon({ newColor: "purple" });

freddie.colorChange("orange");

A: orange

B: purple

C: green

D: TypeError

Câu hỏi 9: Điều gì xảy ra khi tạo thuộc tính cho hàm giống như object?

function bark() {

console.log("Woof!");

}

bark.animal = "dog";

A: Không có gì. Thế này hoàn toàn ok.

B: SyntaxError. You cannot add properties to a function this way.

C: undefined

D: ReferenceError

Câu hỏi 10: Cộng 1 số với một chuỗi thì ra kết quả gì?

function sum(a, b) {

return a + b;

}

sum(1, "2");

A: NaN

B: TypeError

C: "12"

D: 3

Câu 11: Sự khác biệt của number++ và ++number là gì?

let number = 0;

console.log(number++);

console.log(++number);

console.log(number);

A: 1 1 2

B: 1 2 2

C: 0 2 2

D: 0 1 2

Câu 12: Truyền object như tham số để so sánh các object với nhau thì xảy ra vấn đề gì?

function checkAge(data) {

if (data === { age: 18 }) {

console.log("You are an adult!");

} else if (data == { age: 18 }) {

console.log("You are still an adult.");

} else {

console.log(`Hmm.. You don't have an age I guess`);

}

}

checkAge({ age: 18 });

A: You are an adult!

B: You are still an adult.

C: Hmm.. You don't have an age I guess

Câu hỏi 13: Hiểu thêm một chút về toán tử Spread hay còn gọi là toán tử ...

function getAge(...args) {

console.log(typeof args);

}

getAge(21);

A: "number"

B: "array"

C: "object"

D: "NaN"

Câu hỏi 14: Khai báo nhiều biến cùng tên trong cùng phạm vi có được không?

var num = 8;

var num = 10;

console.log(num);

A: 8

B: 10

C: SyntaxError

D: ReferenceError

Câu hỏi 15: 2 key cùng tên trong object sẽ gây ra vấn đề gì?

const obj = { a: "one", b: "two", a: "three" };

console.log(obj);

A: { a: "one", b: "two" }

B: { b: "two", a: "three" }

C: { a: "three", b: "two" }

D: SyntaxError

Câu hỏi 16: Tác dụng của continue là gì?

for (let i = 1; i < 5; i++) {

if (i === 3) continue;

console.log(i);

}

A: 1 2

B: 1 2 3

C: 1 2 4

D: 1 3 4

Câu hỏi 17: Có thể thêm thuộc tính vào một string hay không?

String.prototype.giveLydiaPizza = () => {

return "Just give Lydia pizza already!";

};

const name = "Lydia";

name.giveLydiaPizza();

A: "Just give Lydia pizza already!"

B: TypeError: not a function

C: SyntaxError

D: undefined

Câu hỏi 18: Đặt object làm key thì chúng sẽ hoạt động như thế nào?

const a = {};

const b = { key: "b" };

const c = { key: "c" };

a[b] = 123;

a[c] = 456;

console.log(a[b]);

A: 123

B: 456

C: undefined

D: ReferenceError

Câu hỏi 19: typeof sayHi() là gì?

function sayHi() {

return (() => 0)();

}

typeof sayHi();

A: "object"

B: "number"

C: "function"

D: "undefined"

Câu hỏi 20: Set giá trị vượt quá độ dài của mảng trong Javascript thì xảy ra vấn đề gì?

const numbers = [1, 2, 3];

numbers[10] = 11;

console.log(numbers);

A: [1, 2, 3, 7 x null, 11]

B: [1, 2, 3, 11]

C: [1, 2, 3, 7 x empty, 11]

D: SyntaxError

Câu 21: Chương trình Javascript sau trả về kết quả gì?

(() => {

let x, y;

try {

throw new Error();

} catch (x) {

(x = 1), (y = 2);

console.log(x);

}

console.log(x);

console.log(y);

})();

A: 1 undefined 2

B: undefined undefined undefined

C: 1 1 2

D: 1 undefined undefined

Câu 22: Phương thức setInterval trả về cái gì?

setInterval(() => console.log("Hi"), 1000);

A: Một id duy nhất

B: Số mili giây được chỉ định

C: passed function

D: undefined

Câu hỏi 23: Cắt từng ký tự trong chuỗi đơn giản, ngắn gọn như thế nào?

[..."Lydia"];

A: ["L", "y", "d", "i", "a"]

B: ["Lydia"]

C: [[], "Lydia"]

D: [["L", "y", "d", "i", "a"]]